

КОНКУРС «ЛУЧШИЙ СЦЕНАРИЙ ИГРЫ ДЛЯ ИНТЕРАКТИВНОГО СТОЛА»

Положение о Конкурсе

1. Общие положения.

Конкурс «Лучший сценарий игры для интерактивного стола» является социально-педагогической программой, направленной на повышение ИКТ-компетентности педагогов дошкольных образовательных организаций и начальной школы.

Организаторами Конкурса являются компания «Новый Диск» и «Школа новых технологий» (совместный проект Департамента образования и Департамента информационных технологий города Москвы).

Организаторы Конкурса:

- являются главным руководящим органом Конкурса, осуществляют общее управление и контроль;
- утверждают Положение о Конкурсе и осуществляют контроль за его соблюдением;
- осуществляют оперативное управление мероприятиями в рамках Конкурса;
- утверждают состав Жюри Конкурса;
- размещают информацию о Конкурсе на интернет-сайтах компании «Новый Диск» и «Школы новых технологий»;
- организуют награждение победителей и лауреатов Конкурса.

2. Цели и задачи.

Цель Конкурса – выявление и поощрение учащихся и педагогов, использующих возможности ИКТ для решения образовательных задач в разных видах деятельности.

Задачи Конкурса:

1. Создание условий, стимулирующих применение интерактивного стола для построения современной образовательной среды.
2. Формирование у педагогов представлений о возможностях интерактивного стола как средства обучения и развития, позволяющего сочетать инновационные и традиционные методы и приемы работы с детьми.
3. Выявление и распространение успешного опыта применения ИКТ в образовательном процессе, популяризация лучших методических разработок.

4. Привлечение педагогов к процессу разработки дидактического материала для коллективной деятельности воспитанников дошкольных образовательных организаций и учащихся начальной школы.

3. Участники.

К участию в Конкурсе приглашаются воспитатели ДОО и учителя начальных классов. *От одного и того же педагога не может быть заявлено более 1 сценария.*

В ходе конкурса педагогам предлагается разработать сценарий (техническое задание) для создания дидактической игры для интерактивного стола, предполагающей совместную игровую деятельность детей дошкольного или начального школьного возраста.

Тематика дидактических игр не ограничивается, однако материалы должны иметь образовательный характер и не противоречить общепризнанным научным фактам, этическим нормам и законодательству Российской Федерации. Дидактические игры могут быть отнесены к любой образовательной / предметной области или связаны с внеурочной, внеклассной деятельностью. Результаты деятельности представляются в виде сценария (технического задания) в формате MS Word с расширением docx. / doc.

Темы сценариев, образовательная / предметная область определяются участниками самостоятельно. К участию в Конкурсе допускаются как индивидуальные, так и коллективные проекты. Материалы, присланные на конкурс, не рецензируются и не возвращаются. Организационный комитет Конкурса оставляет за собой право использования материалов, присланных на конкурс, для целей продвижения программных продуктов компании «Новый Диск».

4. Сроки и порядок проведения Конкурса.

Конкурс проводится в один тур с 21 декабря 2015 г. по 15 апреля 2016 г.

- Прием заявок на участие в конкурсе – с 21 декабря 2015 г. по 31 января 2016 г.
- Проведение обучающего семинара (ознакомление с техническими характеристиками и возможностями интерактивного стола) – февраль 2016 г.
- Выполнение конкурсного задания (создание сценариев) – с 25 февраля 2016 г. по 25 марта 2016 г.
- Прием конкурсных материалов – с 28 по 31 марта 2016 г.
- Экспертиза материалов, определение победителей и лауреатов конкурса – до 15 апреля 2016 г.
- Торжественное подведение итогов конкурса – апрель 2016 года.

5. Жюри конкурса

В целях достижения максимальной объективности в определении победителей Конкурса по всем номинациям организаторами Конкурса создается Жюри.

В состав Жюри входят представители компании-разработчика программ (руководители проекта, методисты, программисты), проектного офиса «Школы новых технологий», воспитатели ДОУ и учителя начальных классов.

Сценарий дидактической игры (техническое задание) должен отражать следующие аспекты:

- формальная информация на титульном листе (название конкурса и дидактической игры, автор(ы), полное название образовательного учреждения);
- техническое описание (интерфейс, кнопки, анимация, озвучка, инструкция для пользователей, возможности коллективного взаимодействия);
- методическое описание (цели и задачи игры, образовательная / предметная область, рекомендуемый возраст, ход игрового взаимодействия, методика применения, возможности интеграции)

Требования к оформлению сценариев:

- объем не менее 2 и не более 8 страниц печатного текста;
- формат текста: шрифт Times New Roman (кегель 14, междустрочный интервал – одинарный, выравнивание по ширине), каждая страница имеет все поля (снизу, сверху, слева, справа) не менее 1,5 см, нумерация страниц производится в правом нижнем углу;
- заголовки должны быть отделены от предыдущего и последующего текста отбивками (пустыми строками);
- разрешается использовать только следующие средства выделения текста: полужирный шрифт, курсив, подчеркнутый шрифт, выделение цветом.

Экспертиза представленных сценариев будет осуществляться на основании следующих критериев:

- соответствие сценария игры заявленной теме, целям и задачам;
- оригинальность содержания;
- методическая грамотность описания;
- соответствие содержания дидактической игры возрастным и психофизиологическим возможностям обучающихся;
- практическая значимость, возможность использования в работе с детьми дошкольного и младшего школьного возраста;
- реальность создания игры на практике с учетом технических возможностей интерактивного стола;
- грамотность изложения и соответствие требованиям к оформлению сценария.

6. Подведение итогов и награждение.

Торжественное награждение победителей и лауреатов Конкурса состоится в апреле 2016 года.

Победитель (I место) и лауреаты (II и III места) Конкурса награждаются почетными Дипломами и ценными призами: комплектом дидактических игр для интерактивного стола, купонами на скидку при приобретении продукции компании «Новый Диск». Сценарии, разработанные победителями и лауреатами конкурса, будут рассматриваться специалистами компании «Новый Диск» в качестве основы для создания интерактивных игр.

Победители объявляются непосредственно на торжественной церемонии награждения, с последующей публикацией списка победителей и лауреатов на сайтах «Школы новых технологий» и компании «Новый Диск».